

fault ⁊ est de necessite de monstrier ⁊ enseigner  
la maniere cōment on doibt marcher.

**E**t p̄mieremēt. Une desmarche seulle  
se doibt fayre du pie dextre en reculāt et  
sa pelle desmarche pour ce que on recule et se  
doibt fayre en ēclinant son corps et reculer le  
pie dextre pres de l'autre pie.

**L**e secunde desmarche se doibt fayre du pie  
senestre en ēclināt son corps pareillemēt ⁊ soy  
tourner bug petit deuers la fāme puis a me  
ner le pie dextre en pres du senestre en clināt  
son corps pareillemēt. La tierce se doibt fay  
re du pie dextre cōme la premiere.

**L**e branle se doibt cōmencer du pie senestre  
et se doibt finer du pie dextre ⁊ sa pelle branle  
pour ce q̄ on le fayt en brālāt dūg pie sur lauz

**D**es deux pas siples se font en auant ⁊ /tre  
le p̄mier pas siple se fayt du pie senestre en  
enclināt son corps ⁊ fayre bug pas auant.

**E**t le segōt pas simple se fayt du pie dextre  
et fault eleuer son corps ⁊ marcher vūg petit  
a uant. **L**e p̄mier pas double se fayt du pie  
senestre ⁊ fault eleuer son corps ⁊ marcher .z.  
pas en auant legierement. **L**e segond pas  
double se doibt fayre du pie dextre ⁊ fault pa

Au